

Bezirk Münsterland/Hohe Mark 2023/24

Jungen 19 2. Bezirksliga 2

Spielbericht (genehmigt)



SuS Stadtlohn : DJK VfL Billerbeck II - 9 : 1

13.01.2024, 14:30 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|-------------------------------|------|---------------------------------|
| 1 | 1.2 Tendahl, Simon | 1 | 2.1 Schröder, Artur |
| 2 | 1.3 Cohaus, Johann | 2 | 2.7 Pölling, Julian |
| 3 | 1.9 Könning, Justus | 3 | 2.10 Eickelpasch, Per |
| D1 | Tendahl, Simon/Cohaus, Johann | D1 | Schröder, Artur/Pölling, Julian |
| D2 | -/- | D2 | -/- |

| | SuS Stadtlohn | DJK VfL Billerbeck II | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-----------------|-----------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|-----------------|
| D1-D1 | Tendahl, Simon | Schröder, Artur | 11:9 | 11:1 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 |
| | Cohaus, Johann | Pölling, Julian | | | | | | | |
| 1-2 | Tendahl, Simon | Pölling, Julian | 11:3 | 11:8 | 13:11 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-1 | Cohaus, Johann | Schröder, Artur | 11:6 | 11:2 | 7:11 | 11:7 | | 3:1 | 1:0 |
| 3-2 | Könning, Justus | Pölling, Julian | 13:11 | 12:14 | 5:11 | 11:8 | 11:8 | 3:2 | 1:0 |
| 2-3 | Cohaus, Johann | Eickelpasch, Per | 11:3 | 11:3 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 |
| 1-1 | Tendahl, Simon | Schröder, Artur | 11:4 | 11:7 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-3 | Könning, Justus | Eickelpasch, Per | 10:12 | 9:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-2 | Cohaus, Johann | Pölling, Julian | 11:8 | 11:8 | 11:2 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-1 | Könning, Justus | Schröder, Artur | 11:7 | 11:8 | 9:11 | 11:7 | | 3:1 | 1:0 |
| 1-3 | Tendahl, Simon | Eickelpasch, Per | 11:2 | 13:11 | 11:8 | | | 3:0 | 1:0 |
| | | | | | | | | Bälle: 362:249 | 27:7 9:1 |

Spielbeginn: 14:30 Uhr - Spielende: 16:11

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 13.01.24 16:14

Letzte Änderung Admin: 14.01.24 15:53